



1943 1945

PRINT AND PLAY UNITS

PANZER JÄGER



CONVERSION COSTS

DISPONIBILE DAL TURNO 3
AVAILABLE FROM TURN 3

EFFETTI

quando è ingaggiato, in attacco o in difesa, infligge automaticamente una perdita ad un carro nemico se il carro nemico è già ingaggiato allora è eliminato

EFFECTS

When engaged, whether attacking or defending, it automatically inflicts a loss on an enemy tank; if the enemy tank is already engaged then it is eliminated.

ARTILLERY



CONVERSION COSTS

DISPONIBILE DAL TURNO 2
AVAILABLE FROM TURN 2

EFFETTI

In difesa elimina un dado avversario prima del tiro
In attacco permette di ritirare un proprio dado
Diventa ingaggiata; se già ingaggiata vale come un blocchetto

EFFECTS

In defense, eliminates an opponent's die before the roll
In attack, allows you to reroll one of your own die
Becomes engaged; if already engaged, it counts as a block

FIGHTER



NOTE

È un caccia che può essere utilizzato al posto di uno già esistente; non è possibile aumentare il numero dei caccia alleati, devono essere sempre al massimo 6 in gioco

It is a fighter that can be used in place of an existing one; it is not possible to increase the number of allied fighters, there must always be a maximum of 6 in play.

